

# IT-webinaari

## 29.11.2024

### Tuotekehitys Digivisiossa



OPIN.FI



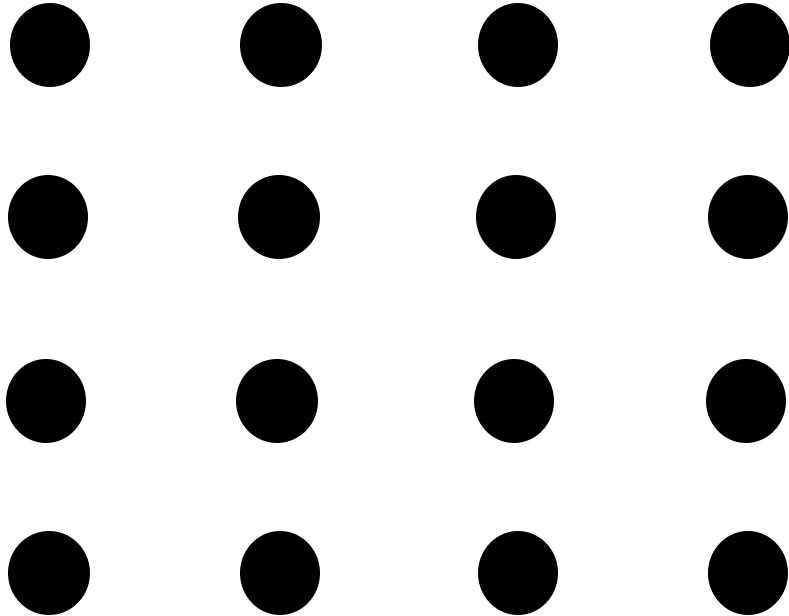
# Tuotekehitys Digivisiossa

- Skaalattu ketteryys Digivisiossa (SAFe)
- Monitoimittajamalli
- Tiimityö
- Yhteiset pelisäännöt
- Arkkitehtuuri

**OPIN.FI**



# Skaalattu ketteryys Digivisiossa



- Ketterää kehittämistä hanketasolla
  - 4 tiimiä (40 henkilöä), 4 PO:ta
- Ketterä organisaatio:
  - Arvon tuottaminen vaatii muutosta ja kehitystä kaikilla toiminnan tasoilla.
- Käyttäjä ja asiakastarpeet keskiössä
  - Järjestäydymme sen mukaisesti, että saamme tuotettua lisää arvoa (tai vähennettyä hukkaa)
- Jatkuvan kehittämisen ja oppimisen kulttuuri

# Elementtejä Digivision sovelletusta SAFe:stä

## Julkaisujuna

Määrittää kaikille tiimeille yhteisen tavoitteen / yhdistää kaikkien tiimien työn yhteen.



Korkeakoulujen asiantuntijat ovat mukana "junassa"

Tiimit työskentelevät samassa pulssissa: **2 viikon sprinteissä ja 3 kuukauden inkrementeissä.** Seurataan sprinttidemoissa.

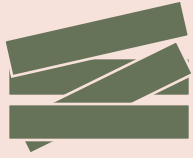
Jatkuvan oppijan arvovirta määrittää työtä.



**Inkrementin** aikana saadaan tuotettua jokin arvon inkrementaalinen lisäys. Seurataan inkrementtidemoissa.

## Hanketaso

ideat

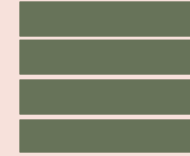


Analysoidaan ideat ja valitaan toteutettavat

Korkea-  
koulujen  
ohjaus

Sidos-  
ryhmät  
ja  
käyttäjät

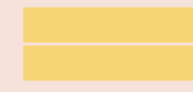
tunnistettu



seuraavaksi



kehityksessä



valmis



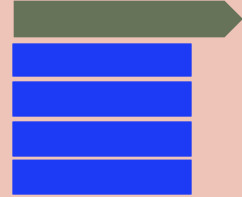
portfolio ja  
ideoiden  
käsittely

## Julkaisujunan taso

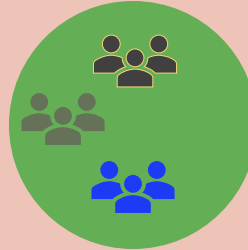
Valittujen kokonaisuuksien kehittäminen ja implementointi

useiden  
tiimien  
koordinointi

Julkaisujunan  
työjono

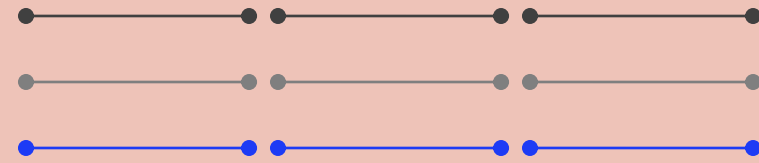


Inkrementti-  
suunnittelu



Ketterä  
julkaisujuna

Inkrementti = kvartaali



Inkrementin  
arviointi

Demo

Retro

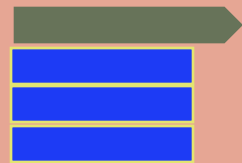
## Tiimi

Kehitystiimit noudattavat scrumia,

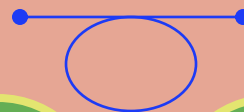
ketterät asiantuntijatiimit etenevät vapaamalla aikajanalla

Asioiden aikaiseksi saaminen

Tiimikohtaiset  
työjonot



Sprintin tai  
aikajan  
suunnittelu

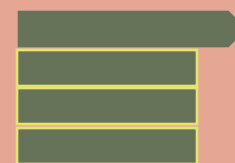


Tuote-  
omis-  
taja /  
tiimin  
vetäjä

Scrum  
master

Tiimi

Sprintin  
työjono



Työjonon  
tarkenta-  
minen

Sprintti  
2-3  
vkoa

Päivittäinen  
scrum

Retro-  
spektiivi

Sprintin  
katselmointi

# Monitoimittajamalli



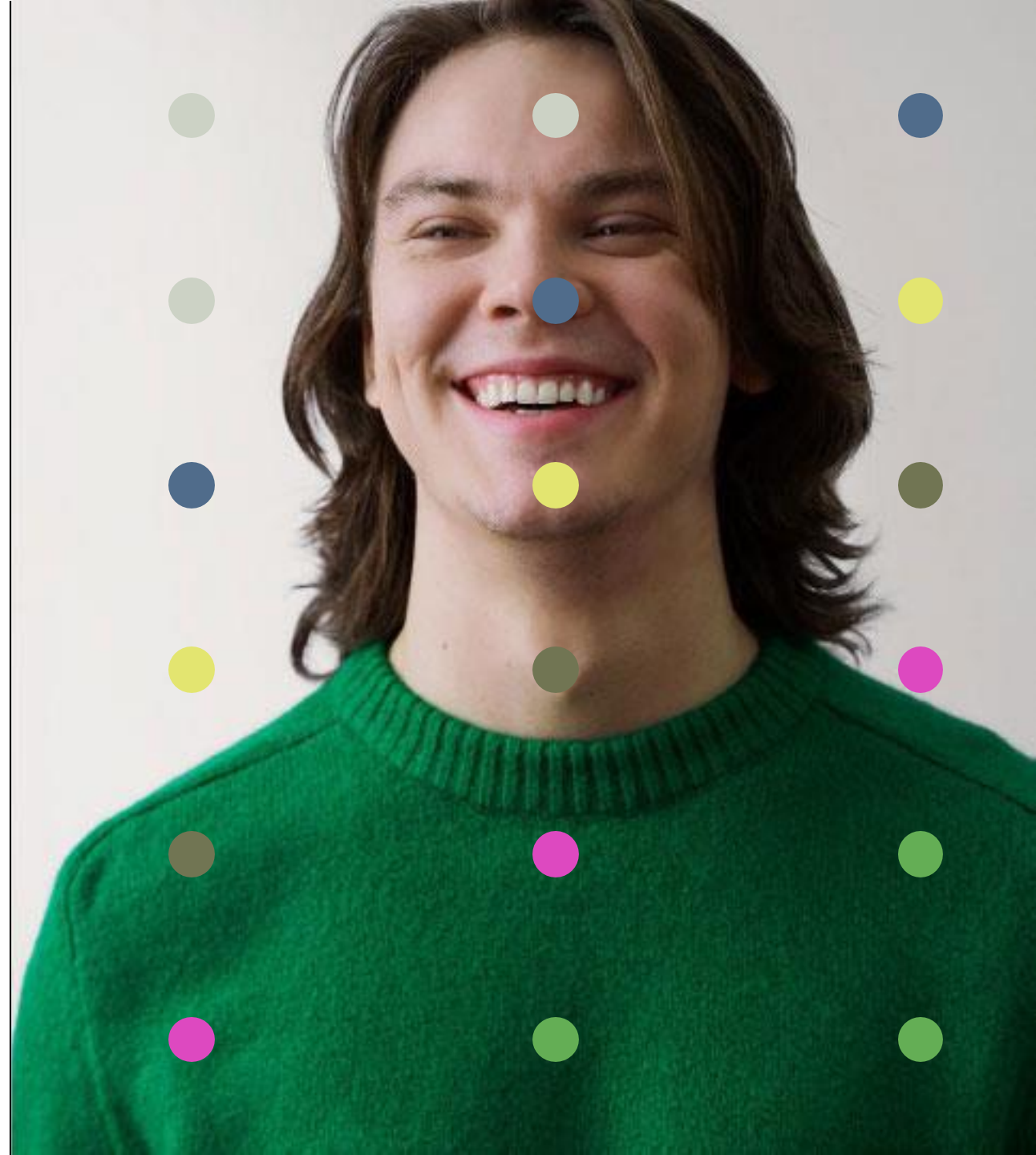
OPIN.FI



# Monitoimittajamalli 1/2

- Hanketoimisto/CSC kilpailutti tuotekehittäjiä keväällä 2022
- Valituksi tulivat Digia, Gofore, Futurice ja Solita
- 40 senioritasoista kehittäjää
- Hanketoimiston tuoteomistajat ohjaavat kehittäjien työtä
  - Emme osta valmiita toiminnallisuuksia
  - Korkeakoulut ohjaavat hanketoimistoa

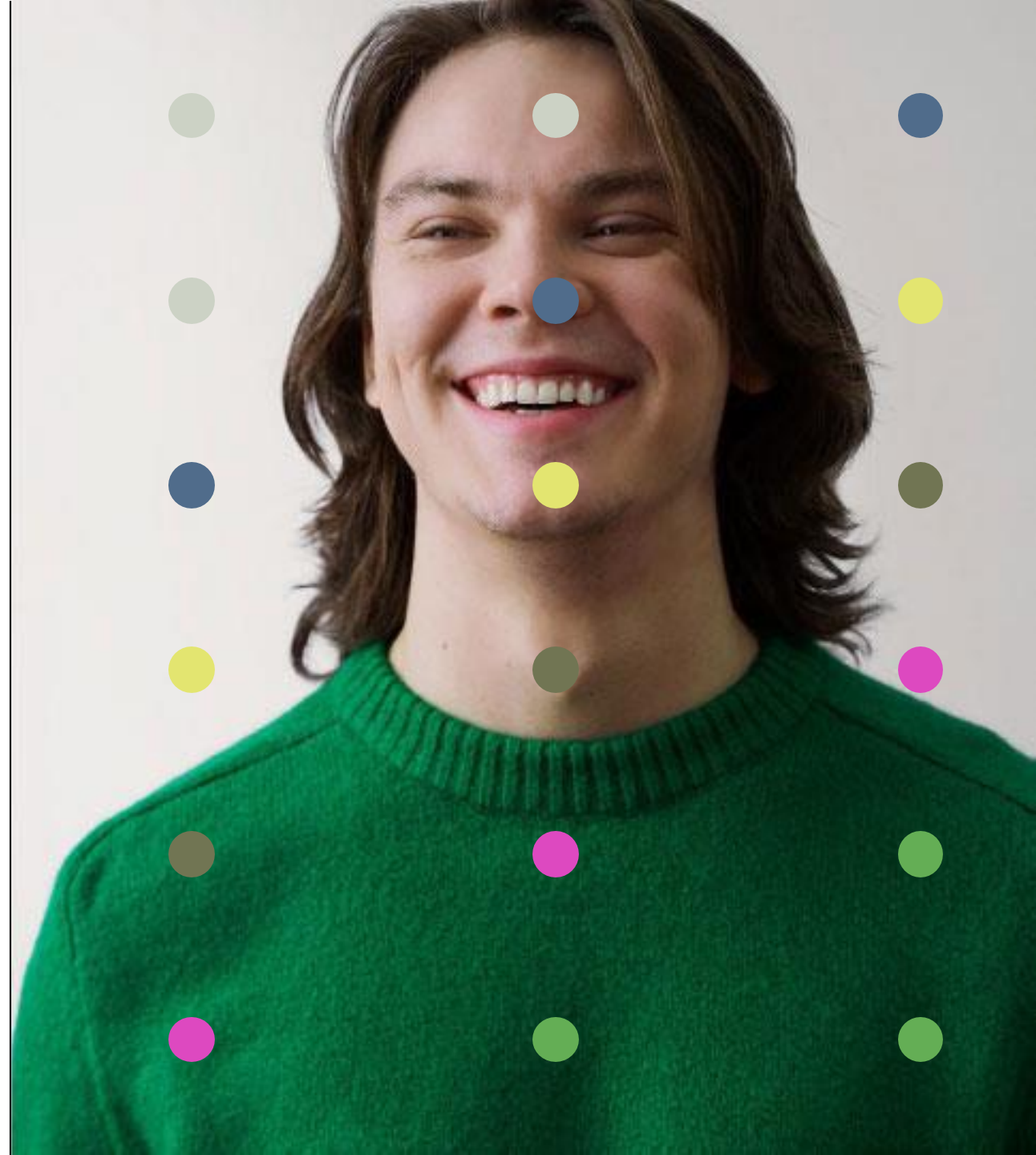
OPIN.FI



# Monitoimittajamalli 2/2

- Hanketoimistolaiset ja kehittäjät ovat samalla viivalla / samaa tiimiä
- Tuoteomistajat ohjaavat tiimiensä eli kehittäjien työtä (metodologia)
- Hankkeella ja yhtiöllä on ymmärrys teknisistä vaatimuksista (teknologia)
- Korkeakouluilla, verkostoilla ja hanketoimistolla on ymmärrys halutusta lopputuloksesta (domain/konteksti)

OPIN.FI





# Tiimityö



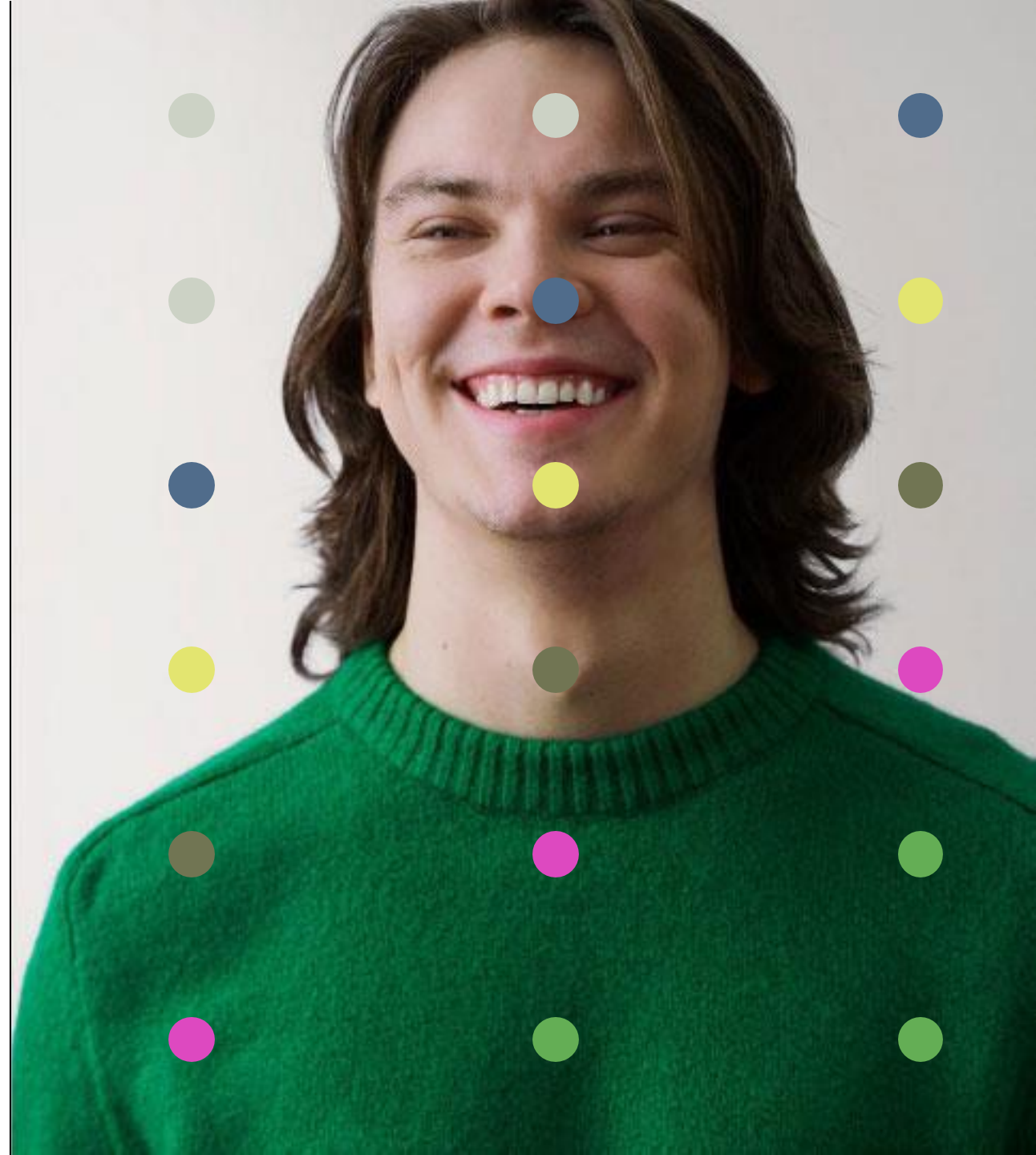
OPIN.FI



# Tuoteomistajan työ tiimeissä

- Viisi tiimiä (3+1+1), viisi erilaista tapaa toimia
  - API-tiimi virtuaalisena
- Anekdootteja ja todistuksia
- Scrummia ja kanbania
- 121 – kahdenkeskiset keskustelut
- Lähipäivät

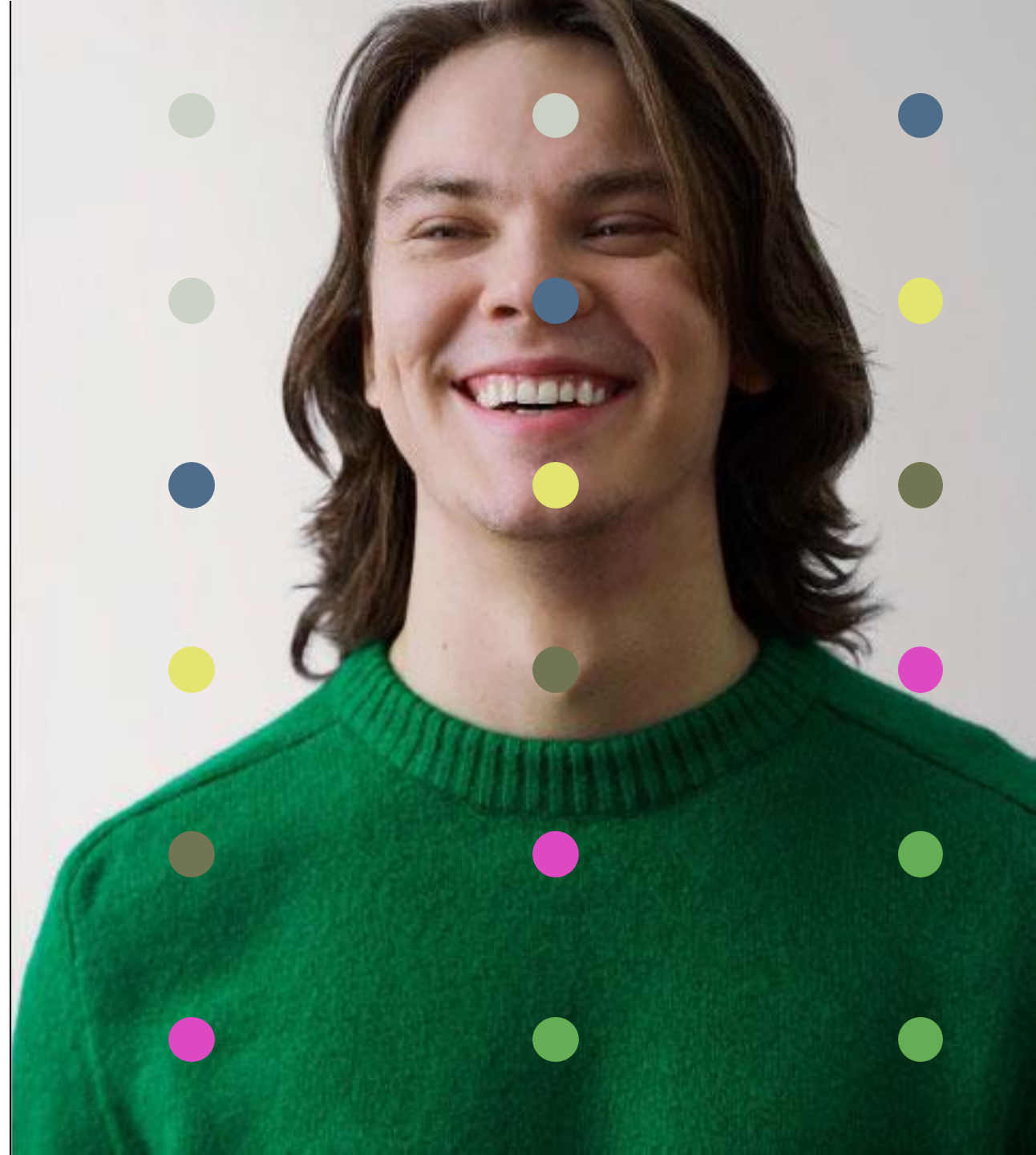
OPIN.FI



# Tiimityö: yleistä

- Yhteinen tiimikulttuuri, yhteinen palvelu
- Tiimien vastuualueista riippumatta tiimeissä työskennellään samojen aiheiden äärellä (esim. integraatiot ja saavutettavuus)
- Design mukana tiimien jatkuvassa arjessa
- Testaajat mukana tiimien jatkuvassa arjessa
- Parikoodausta & sparrailua
- Palvelua kehitetään tiimien yli avoimesti; designeja esitellään ennen toteutusta sekä teknisiä muutoksia tuodaan näkyville ja niistä keskustellaan yhdessä loppuun asti leadien kanssa

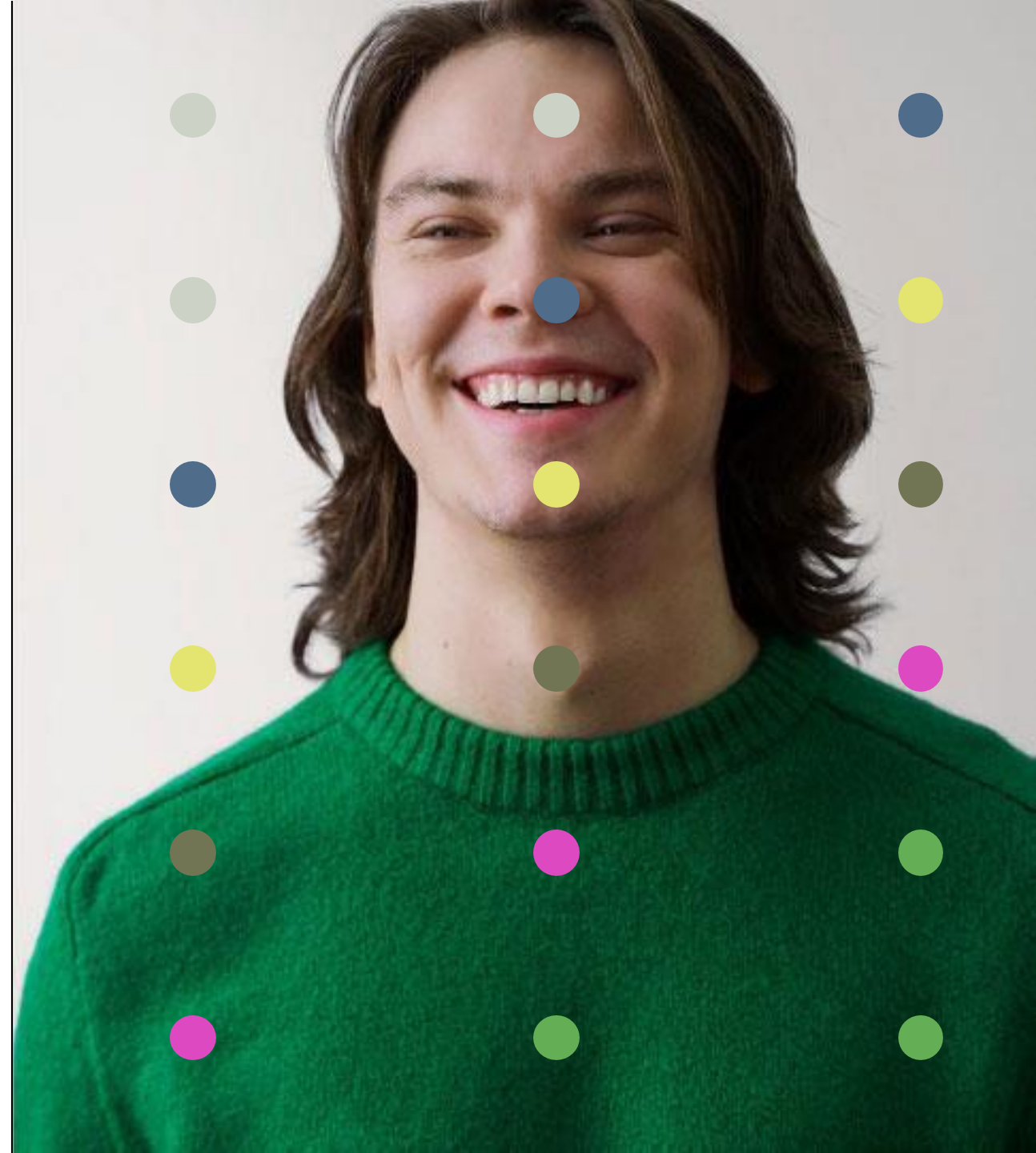
OPIN.FI



# Tiimityö: tiimikulttuuria

- Tuoteomistajien vastualueet määrittävät tiimiläisten kiinnittymistä palvelun osiin (esim. Peppi-Teams ja Funidata-Slack)
- Rooleihin kiinnitetyillä värikästä osaamista: koodaava scrum master (50/50-allokaatiolla), koodaava designer
- Scrumin kuuluvat palaverit löytyvät kaikkien tiimien kalentereista, mutta niiden järjestelyissä on variaatiota.
- Sprinttien ja inkrementtien suunnittelussa varaudutaan eri tavoilla yllättäviin tilanteisiin
- Pocataan eli kokeillaan tarvittaessa

OPIN.FI



# Tiimityö: Systemiimi

- Systemiimi vastaa hankkeen alustasta, ylläpidosta ja asennuksista
  - AWS, hallittu Kubernetes, DevOps
- Systemiimi toimii Kanban-mallilla
  - Palvelupyyntöjä tulee käyttöönoilta, kehitystiimeiltä sekä palvelutuotannosta
  - 2. asteen palvelutuotannon tuki
- Paljon myös suunniteltavia kokonaisuuksia palvelujen käyttöönotossa (tällöin Scrum)

OPIN.FI



# Yhteiset pelisäännöt



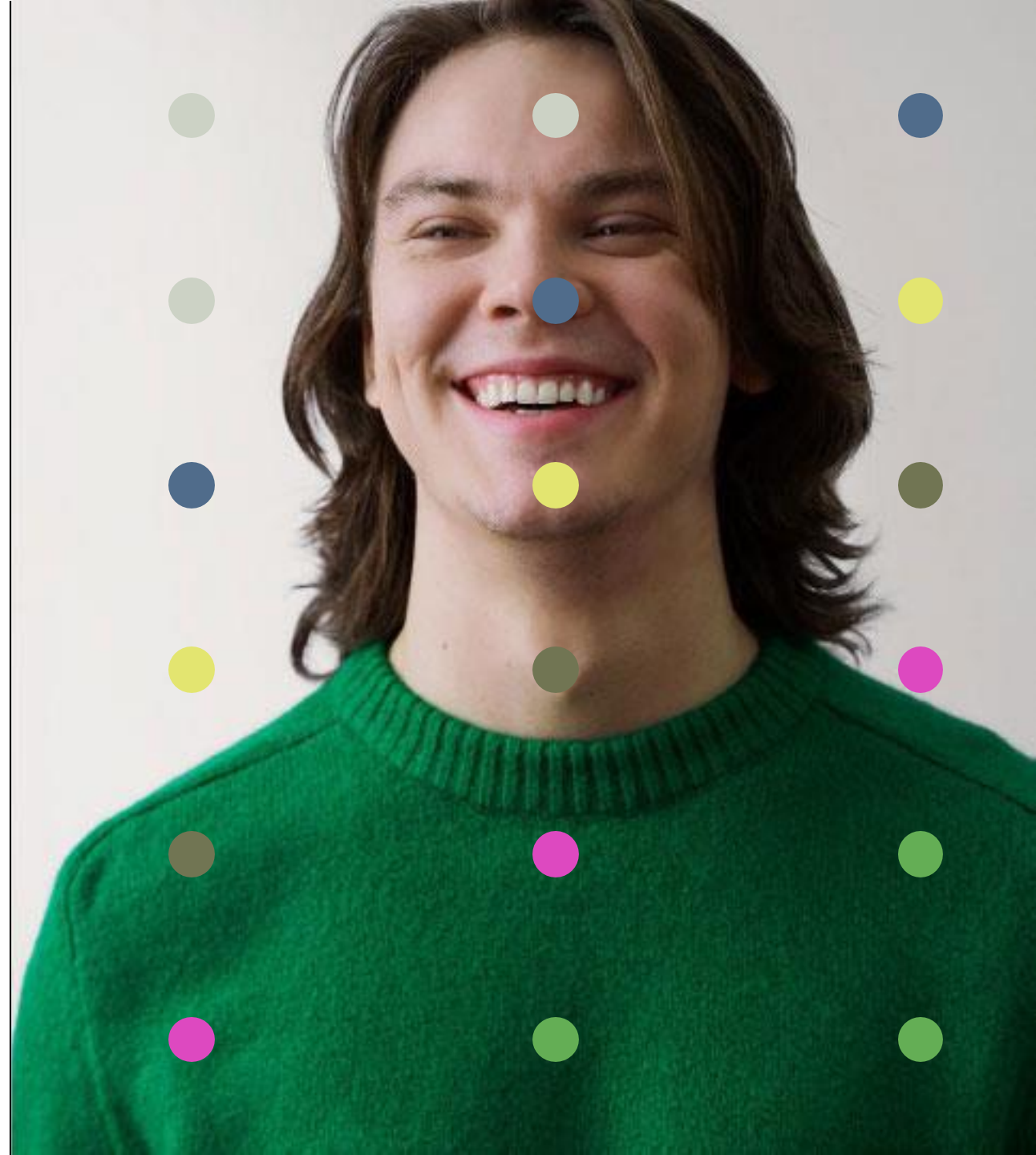
OPIN.FI



# Iso hanke – yhteiset pelisäännöt

- Definition of Ready (valmis toteutettavaksi)
- Definition of Done (valmis julkaistavaksi)
- Sallitut lisenssit
- Tuotekehityksen yhteiset kokoukset
- SAFe-mallin Inspect & Adapt
  - Tiimien yli menevät yhteiset parannukset ja riippuvuuksien seuranta

OPIN.FI



# Arkkitehtuurin synkkaus

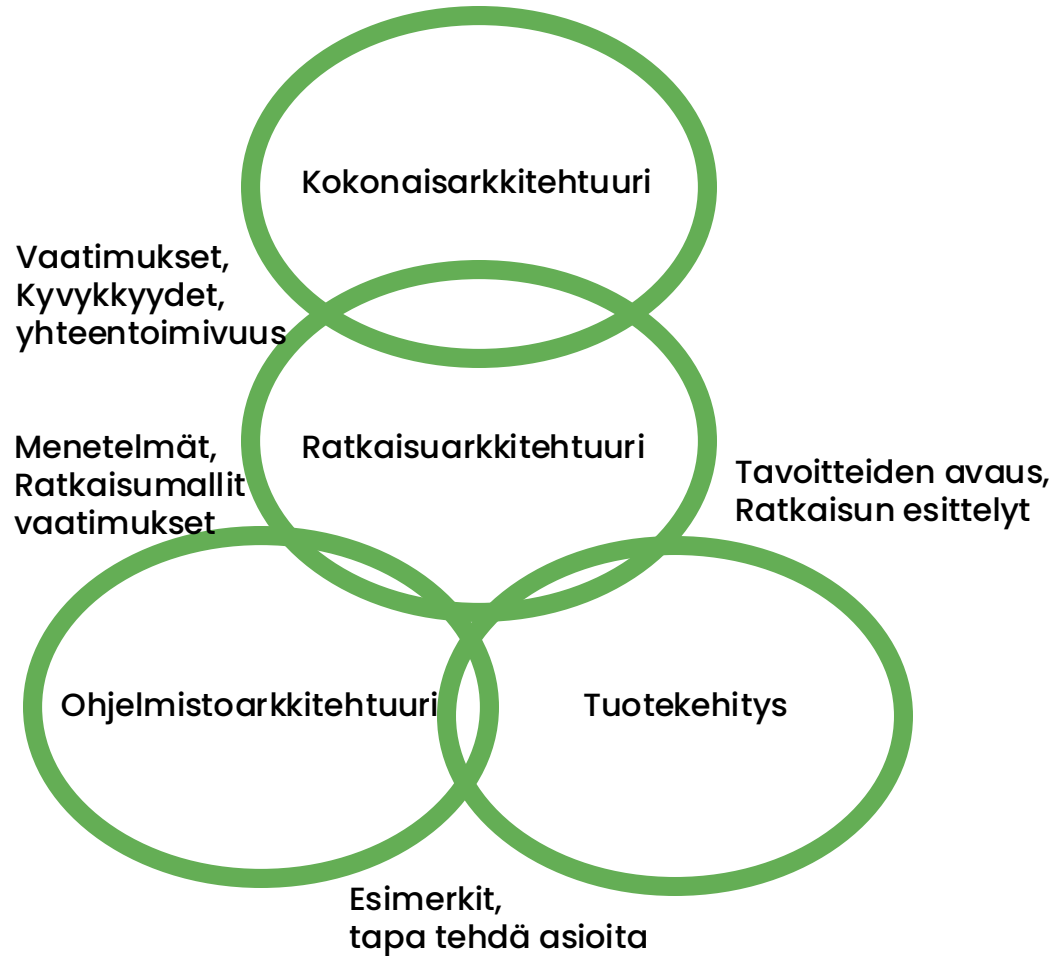


OPIN.FI





# Arkkitehtuurin synkkaus



OPIN.FI



# Arkkitehtuurin synkkaus

- Viikottaiset tapaamiset
  - Kokonaisarkkitehtuuri (Matti & Toni)
  - Ohjelmistoarkkitehtuuri (Ari & Toni)
  - Backend weekly (Ari & Backend kehittäjät)
  - Frontend weekly (Tamas & Frontend kehittäjät)
- Inkrementtitapaamiset
  - Tulevat asiat (Toni & Ari & Tamas)
- Tuotekehitystapaamiset
  - Tuotekehitystiimin erillisestä pyynnöstä

**OPIN.FI**



# **Kiitos!**

**IT Webinars will return...**

**OPIN.FI**

